



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении VI открытых военно-спортивных игр**  
**памяти сотрудников подразделений «СПЕЦИАЛЬНОГО НАЗНАЧЕНИЯ»**  
**имени И.В. Эрюжева**

**1. Цель:**

- Развитие общественно-государственной системы патриотического и духовно-нравственного воспитания, повышение интеллектуального и физического уровня развития молодежи.

**2. Задачи:**

- содействовать формированию единой воспитывающей среды и единой модели воспитательной системы для воспитанников кадетских классов, военно-спортивных клубов и школ города Пензы и Пензенской области;
- содействовать формированию жизненной самостоятельности и волевых качеств, физическому совершенствованию детей и молодежи;
- осуществлять популяризацию военно-прикладных видов спорта, проверку спортивно-технических навыков участников;
- вести активную пропаганду здорового образа жизни;
- содействовать повышению престижа службы в Вооруженных Силах России.

**3. Программа военно – спортивных игр:**

1. «Военная медицина» (вынос пострадавшего из опасной зоны, не прекращая огневого прикрытия оказать ПМП при открытом переломе голени или предплечья, остановка кровотечения, сквозное пулевое ранение грудной клетки; знать назначение медикаментов из аптечки и уметь ими пользоваться; знать ответ на вопрос по различным кровотечениям);

2. «**Марш-бросок**» (преодоление заданного расстояния (карта, компас) за максимально короткий срок;
3. «**Викторина по войсковой подготовке**» (отвечает на вопросы по темам - ТТХ ПМ, АК-74, РПК-74, СВД, Ф1, РГД-5, РГН, РГО; дозоры и их построение (тройка, четверка), задачи дозора; звания-погоны);
4. «**Тропа разведчика**» (преодоление заданного расстояния с рюкзаком 2го эшелона; преодоление элементов общевойсковой полосы препятствий с включенными в нее дополнительными элементами – неполная разборка, сборка АК74; снаряжение магазина АК, ПМ; упражнениями из ОФП (отжимания, пресс, выпрыгивания); стрельба из винтовки с оптикой; переноска ящиков с б/п; навесная переправа; задания - X);
5. «**Снайпер**» (стрельба из ПВ, из положений стоя, сидя, лежа);
6. «**Снайперская дуэль**» (стрельба из ПВ, из положений лежа, уничтожение условного противника);
7. «**Точный бросок**» (метание иглы, пластины).

#### **4. Организаторы Спартакиады:**

Общее руководство, организация и проведение **военно-спортивной игры** возлагаются на МБОУ «Кадетскую школу по делам ГОЧС №70» г. Пензы им. 70-летия Победы в Великой Отечественной войне.

Мероприятие проходит при поддержке Министерства образования Пензенской области, УМВД России по Пензенской области, УФСИН по Пензенской области, УФСКН РФ по Пензенской области, регионального отделения ДОСААФ России Пензенской области, Ассоциации военнослужащих органов правопорядка и безопасности «ВИТЯЗЬ», ПРОО МПК «Братишка», ПРОО «Ассоциация Страйкбола», местного отделения ПАШ ДОСААФ России «Extrim play».

#### **5. Место и время проведения:**

22-23 октября 2022;

Место проведения – МБОУ «Кадетскую школу по делам ГОЧС №70» г. Пензы им. 70-летия Победы в Великой Отечественной войне, старица реки Сура.

09.00 – заезд и регистрация участников;

09.30 – открытие соревнований;

10.00 – старт:

1. «Снайпер»;
2. «Викторина по войсковой подготовке»;
3. «Марш-бросок»;
4. «Точный бросок».
5. «Военная медицина»;
6. «Тропа разведчика»;
7. «Снайперская дуэль».

16.00 – подведение итогов;

16.30 – закрытие.

#### **6. Условия проведения:**

Форма проведения – **однодневные соревнования.**

Условия проживания – **полевые.**

Состав команды – **8 человек из них 1 руководитель (представитель).**

Возраст участников: - **11-16 лет.**

#### **7. Участники:**

Участниками военно-спортивной игры могут быть **ВСЕ ЖЕЛАЮЩИЕ.**

#### **8. Условия участия:**

**Участники:**

- должны иметь при себе тактическую или спортивную форму одежды;
- должны иметь документ удостоверяющий личность (паспорт или свидетельство о рождении + справка с фотографией заверенная руководителем учреждения или организации);
- должны иметь допуск врача на участие в игре (несовершеннолетние);
- стартовый внос – 30 рублей.

**Руководитель:**

- формирует команду(ы);
- представляет заявку на участие по форме (приложение 1) и справку по форме (приложение 2);
- имеет право представлять по одной команде в каждой возрастной группе;
- несет ответственность за предоставленную информацию;
- несет ответственность за безопасность и здоровье несовершеннолетних участников команды и соблюдение ими мер безопасности в пути, по ходу проведения игры;
- следит за соблюдением дисциплины и техники безопасности всеми членами команды.

**Питание** - команда осуществляет самостоятельно.

### **9. Порядок и срок подачи заявок:**

Предварительная заявка подается в Оргкомитет в срок до 21.10.2022 г. по тел. 89603265314. Именная заявка подается в мандатную комиссию в день заезда.

### **10. Определение результатов:**

**Победители определяются в каждом виде программы и в общем зачете.**

Оценивается:  $T_k = (T_{ч} + S_{ш}) \times K_k$

где  $T_k$  – конечное время;

$T_{ч}$  – чистое время прохождения дистанции;

$S_{ш}$  – сумма штрафных баллов (1балл = 30 секунд);

$K_k$  – командный коэффициент.

Командный коэффициент вычисляется по формуле  $K_k = (K_1 + K_2 + K_3 + K_4) : 4$ , где  $K_1-K_4$  возрастной коэффициент участников, исходя из таблицы

Возраст, мал.	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11		
Коэффициент	1,25	1,2	1,15	1,1	1,5	1,0	0,95	0,9	0,85	0,8	0,75	0,7	0,65	0,6
Возраст, дев.	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11

Возраст, мал.	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23
Коэффициент	2	1,9	1,85	1,8	1,75	1,7	1,65	1,6	1,55	1,5	1,45	1,4	1,35	1,3
Возраст, дев.			36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25

**Команды наказываются штрафными баллами за:**

- помощь третьих лиц - 1;
- препятствие работе судейской бригады - 1;
- нарушение пожарной безопасности, техники безопасности, санитарных норм и общественного порядка - 1;
- использование ненормативной лексики, брани и угроз в отношении участников, судей и зрителей на каждом этапе - 2;
- халатное отношение к имуществу и снаряжению – 3 балла.

### **11. Награждение:**

Команды, занявшие 1-3 места в общем зачете, награждаются грамотами и памятными подарками. Команды, занявшие призовые места по видам, награждаются грамотами (призами).

### **12. Финансирование:**

Расходы, связанные с организацией и проведением **военно-спортивных игры памяти сотрудников подразделений «СПЕЦИАЛЬНОГО НАЗНАЧЕНИЯ» имени И.В. Эрюжева**, производятся за счет поддерживающих организаций и привлеченных спонсорских средств.

Расходы, связанные с доставкой, питанием и участием команд, производят командирующие организации.

### **13. Обеспечение безопасности участников:**

Для обеспечения безопасности участников военно-спортивной игры на момент проведения соревнований организаторы обеспечивают наличие не менее одного медицинского работника, а также дежурный автомобиль для срочной эвакуации пострадавших.

Игры проводятся на сооружениях, с использованием средств, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации.

Обеспечение личной безопасности, проведение инструктажа участников военно-спортивной игры возлагается на руководителей команд.

**Настоящее Положение является официальным вызовом на соревнования.**

**ЗАЯВКА**  
**на участие в военно-спортивной игре памяти сотрудников подразделений**  
**«СПЕЦИАЛЬНОГО НАЗНАЧЕНИЯ» имени И.В. Эрюжева**

Команда: \_\_\_\_\_  
(наименование организации, учреждения, муниципального образования)

Представитель: \_\_\_\_\_ тел.: \_\_\_\_\_

№ п/п	Ф.И.О. участника	Год рож.	Место жительства	Место учебы, класс	Коэффициент	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
Коэффициент по команде						

**Обход любого из 9 этапов = участием вне конкурса.**

№ п/п	Этапы	Место проведения				Инструктор
1	«Снайперская дуэль»					
2	Военная медицина					
3	Марш-бросок					
4	«Викторина по войсковой подготовке»					
5	«Тропа разведчика»					
6	«Снайпер»					
7	«Точный бросок »					

Оценивается:  $T_k = (T_{ч} + S_{ш}) \times K_k$

где  $T_k$  – конечное время;

$T_{ч}$  – чистое время прохождения дистанции;

$S_{ш}$  – сумма штрафных баллов (1балл = 30 секунд);

$K_k$  – командный коэффициент.

Командный коэффициент вычисляется по формуле  $K_k = (K_1 + K_2 + K_3 + K_4) : 4$ , где  $K_1$ - $K_4$  возрастной коэффициент участников, исходя из таблицы

Возраст, мал.	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11		
Коэффициент	1,25	1,2	1,15	1,1	1,5	1,0	0,95	0,9	0,85	0,8	0,75	0,7	0,65	0,6
Возраст, дев.	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11

Возраст, мал.	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23
Коэффициент	2	1,9	1,85	1,8	1,75	1,7	1,65	1,6	1,55	1,5	1,45	1,4	1,35	1,3
Возраст, дев.			36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25

#### Команды наказываются штрафными баллами за:

- помощь третьих лиц – 1балл;
- препятствие работе судейской бригады – 1 балл;
- нарушение пожарной безопасности, техники безопасности, санитарных норм и общественного порядка – 1 балл;
- использование ненормативной лексики, брани и угроз в отношении участников, судей и зрителей на каждом этапе – 2 балла;
- халатное отношение к имуществу и снаряжению – 3 балла.

**Победители определяются в каждом виде программы и в общем зачете.**

## Приложение 2

### СПРАВКА

настоящей справкой удостоверяю, что со всеми ниже перечисленными членами команды

(название команды)

участвующие в этих играх, проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время проведения игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешим порядком.
3. Меры безопасности во время проведения игры, противопожарная безопасность, санитарных норм и общественного порядка.
4. Этических норм поведения участников соревнований.

№п/п	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись инструктируемого
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Руководитель команды: \_\_\_\_\_

(должность, Ф.И.О., полностью.)

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о порядке проведения этапа «ВОЕННАЯ МЕДИЦИНА»

Состав команды 7 человек.

Этап проводится инструктором (судьей) по командно.

#### Задание:

- Открытый перелом костей голени;
- Остановка кровотечения (рука, нога);
- Сквозное пулевое ранение грудной клетки;
- Ответить на вопрос по различным кровотечениям.

#### Порядок действий на этапе:

- *Симптомы.*
- *Неотложная помощь.*
- *Правила наложения шины.*

Участники оказывают первую помощь при сочетании ранений (см. задание) в условиях имитации боевых действий, соблюдая логическую последовательность действий. Контрольная линия огня отмечена маркерной лентой на расстоянии 1 м. от земли. «Пострадавший» из числа состава команды, **ДВА** участника оказывают первую помощь при одной из следующих травм, причём один из них даёт чёткие, грамотные комментарии действиям. Команда действует с имитацией огневого прикрытия. Безопасная зона обозначена маркерной линией. Каждый участник имеет имитацию оружия (ММГ выдается организаторами).

**Оценка.** Результат определяется по наименьшему затраченному времени, с учетом штрафных баллов. (КВ-10 мин).

#### **Перечень ошибок, за каждую из которых начисляется штраф.**

- неправильные действия, могущие привести к усугублению положения и смерти пострадавшего – 5 баллов;
- неправильные комментарии по симптомам или признакам травм – 2 балл (за каждый симптом);
- неправильная техника наложения жгута, шины – 2 балла;
- неправильный показ точек прижатия артерии – 2 балла;
- неправильная техника наложения повязки – 2 балл;
- не дано обезболивающее, не наложен холод – 2 балла,
- неправильный показ действий, пропуск действия – 2 балла (за каждое);
- неосторожное обращение с пострадавшим – 2 балла;
- помощь самого пострадавшего – 2 балл;
- отсутствие препарата в аптечке или препарат просрочен – 2 балла за каждый препарат;
- общее санитарное состояние аптечки – 2 балл.

**Команде необходимо иметь мед. аптечку и оборудование, необходимое для оказания медицинской помощи (которая оценивается по 9 бальной шкале)**

1. Обезболивающие средства (анальгин);
2. Средства для остановки артериального кровотечения (жгут);
3. Перевязочный материал (бинт, лейкопластырь, вата);
4. Раствор йода;
5. Нашатырный спирт;
6. Кровоостанавливающее средство (перекись водорода 3%);
7. Средства при болях в сердце (нитроглицерин, валидол);
8. Шина;
9. Ножницы.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о порядке проведения этапа «МАРШ - БРОСОК»**

**Состав команды 7 человек:**

Этап проводится инструктором (судьей, проверяющим) по командно.

**Задание:**

1. Прохождение заданного маршрута.

**Условия выполнения этапа:**

- Карта маршрута выдается на старте;
- Команды стартуют с интервалом 5 мин.;
- Дистанция от старта до финиша не более 1200 м.;
- На дистанции три КП.

После регистрации команда выходит на старт. На старте проводится инструктаж, выдаются карта местности с отмеченными на ней КП. Команде дается 1 мин. на ориентирование и прокладку маршрута, после чего подается команда «Старт». После старта команда начинает движение от КП к КП, делая пометки в ЗМК. Финиш засчитывается по прибытию последнего участника.

**Оценка.** Результат определяется по сумме времени, потраченного на прохождение данного этапа, с учетом штрафного времени, с учетом формулы.

**Пропуск одного КП = 20 мин. штрафного времени.**

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о порядке проведения этапа**  
**«ВИКТОРИНА ПО ВОЙСКОВОЙ ПОДГОТОВКЕ»**

**Состав команды 7 человек.**

Этап проводится инструктором (судьей, проверяющим) по командно.

**Задание – тест**

**Ответить на вопросы по темам:**

- Дозор. порядок построения дозора;
- Цели и задачи дозорных групп - теория;
- ТТХ ПМ, АК - 74, РПК - 74, СВД, Ф-1, РГД-5, РГН, РГО;
- Звания - погоны - теория.

**Условия проведения:**

Каждый участник получает задание по всем темам и письменно выполняет его.

**1 правильный ответ = 1 баллу. КВ-5 мин.**

**Оценка.:** Победителем является команда, набравшая наибольшее количество баллов за КВ.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о порядке проведения этапа «ТРОПА РАЗВЕДЧИКА»**

**Состав команды 7 человек:**

Этап проводится инструктором (судьей, проверяющим) по командно.

**Возможные этапы дистанции:**

1. «Противопехотное заграждение»;
2. «Барьер»;
3. «Кочки»;
4. Выполнить неполную разборку, сборку АК-74;
5. «Разрушенная лестница»;
6. Осуществить разрядку и снаряжение магазина АК, ПМ;
7. «Окно»;
8. «Шпалера»
9. Переноска ящиков с б/п;
10. «Стена с проломом»;
11. «Разрушенный мост»;
12. «Бурелом»;
13. «Навесная переправа»;
14. «Узлы»;

15. «Х – задание».

**Условия проведения:**

Соревнования заключаются в командном преодолении дистанции с прохождением этапов перечисленных выше. Некоторые этапы разбиты на 2е дорожки. Участники преодолевают все этапы поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение. Дистанция преодолевается командой с личным оружием ММГ АК-74, предоставляется организаторами на старте. На финише отсечка времени осуществляется по последнему участнику.

1. **«Противопехотное заграждение».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, переползанием по двум дорожкам;
2. **«Барьер».** *Прохождение:* Участникам разрешено оказывать помощь товарищам по команде. Высота 2 м;
3. **«Кочки».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение.
4. **Выполнить неполную разборку, сборку АК-74.** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать, прохождение по двум дорожкам. Порядок неполной разборки, сборки осуществляется согласно наставлению (руководства).
5. **«Разрушенная лестница»:** Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение, прохождение по двум дорожкам;
6. **Снаряжение и разрядка магазина АК.** *Прохождение:* Участник осуществляет снаряжение и разрядку магазина АК, прохождение по двум дорожкам;
7. **«Окно».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение;
8. **«Шпалера».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение. Высота 2 м;
9. **Переноска боеприпасов.** *Прохождение:* Участникам разрешено оказывать помощь товарищам по команде. Команда осуществляет переноску ящиков с боеприпасами 4 шт. на заданное расстояние;
10. **Снаряжение и разрядка магазина ПМ.** *Прохождение:* Участник осуществляет снаряжение и разрядку магазина ПМ, прохождение по двум дорожкам;
11. **«Стена с проломом».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап подползанием поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение;
12. **«Разрушенный мост».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение, прохождение по двум дорожкам.
13. **«Бурелом».** *Прохождение:* Участники преодолевают этап поочередно, т.е. пока один участник не закончит прохождение этапа, второй не имеет право начинать прохождение. Этап состоит из восьми «П» образных ворот (4 низких – через них перепрыгиваем и 4 высоких – под ними подползаем). При сбивании верхней планки участник возвращается назад, в начало данного этапа.
14. **«Навесная переправа».** *Прохождение:* Переправа участников группы производится строго по одному.
15. **«Узлы» (10 узлов)** *Прохождение:* Каждый участник вяжет по два узла из перечисленных – **проводник с контрольным**, проводник-восьмерка одним концом вокруг опоры, двойной проводник («заячьи уши»), австрийский (срединный) проводник, грейпвайн, встречная восьмерка, схватывающий на судейской веревке, стремя одним концом вокруг опоры, **прямой с контрольными, встречный с контрольными**. Узел засчитывается, только если он завязан правильно (без перехлестов и т.п.).
16. **«Х – задание».** *Прохождение:* Участник выполняет задание из школьной программы 5 класса по математике (деление, умножение).

**Перечень ошибок за каждую из которых начисляется штраф:**

- Двое на этапе – 1 балл;
- Заступ за контрольную линию – 1 балл;
- Касание рельефа – 1 балл за каждое касание;
- Нарушена очередность сборки-разборки АК-74 – 1 балл;
- Падение детали, патрона – 1 балл;
- Неправильно связанный узел – 2 балла;
- Не связанный узел – 3 балла;
- Не произведён контрольный спуск, не постановка на предохранитель – 3 балла;
- Не правильный ответ на Х-задании – 3 балла;
- Спонтанный ответ на Х – задание – 6 баллов.

**Оценка.** Результат определяется по сумме времени, потраченного на прохождение данного этапа с учетом штрафных баллов, по формуле.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о порядке проведения этапа**  
**«ТОЧНЫЙ БРОСОК»**

**Состав команды 7 человек.**

Этап проводится инструктором (судьей, проверяющим) по командно.

**Задание:**

1. Поразить мишень тремя иглами;
2. Поразить мишень тремя метательными пластинами.

**Условия проведения:**

- Поочередно каждый участник метает 3 иглы с дистанции не менее 2 шагов в мишень. Хват произвольный. Команда может иметь собственные иглы для метания не менее 3х единиц.
- Поочередно каждый участник метает 3 пластины с дистанции не менее 6 шагов в деревянную мишень. Хват произвольный.

**Порядок эстафеты:** По команде «Старт» первый участник выдвигается на первый рубеж и выполняет упражнение. Выполнив его, выдвигается ко второму и т.д. На рубеже находится только один участник.

**Оценка:** Результат на данном этапе определяется по сумме попаданий участников на каждом из четырех рубежей.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о порядке проведения этапа «СНАЙПЕР»**

**Состав команды 7 человек.**

Этап проводится инструктором (судьей, проверяющим) по командно. Пневматическое оружие предоставляется организаторами (использование оружия команды разрешено).

**Задание:**

1. Поразить пять мишеней из положения стоя без упора;
2. Поразить пять мишеней из положения сидя с колена;
3. Поразить пять мишеней из положения лежа с руки.

**Условия выполнения упражнения:**

- Дистанция от старта до огневого рубежа 15 м.;
- Дистанция стрельбы 10 м.;
- Стрельба ведется из пневматической винтовки с открытым прицелом, типа ИЖ-38, МР-512 или аналогичного типа;
- Мишень воздушный шар.

После команды «Старт», все участники пробегают дистанцию от старта до первого огневого рубежа и выполняют 1 задание. По выполнению задания последним участником переходят на второй рубеж, и выполняют 2 задание. По выполнению задания последним участником переходят на третий рубеж, и выполняют 3 задание. По окончании 3 задания выдвигаются на «Финиш». «Финиш» засчитывается по пересечению финишной черты последним участником команды.

**Оценка.** Результат определяется по времени потраченного на прохождение данного этапа представителями команды. КВ – 5 мин.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о порядке проведения этапа «СНАЙПЕРСКАЯ ДУЭЛЬ»**

**Состав команды 2 человека.**

Этап проводится инструктором (судьей, проверяющим) по командно.

**Задание:**

1. Поразить условного противника из положения лежа.

**Условия выполнения упражнения:**

- Дистанция от старта до огневого рубежа - 30 м.;
- Дистанция стрельбы - 10 – 15 м.;
- Стрельба ведется из оружия с открытым прицелом;
- Цель – мишень специальная поражаемая (воздушный шар);
- Положение для стрельбы – лежа;
- Время на стрельбу – ограничено поражением цели, но не более 1 минуты.

Положение на старте – снайперская пара находится в положении лежа (грудь и локти прижаты к земле), оружие разряжено.

По команде судьи участники преодолевают 30 метров бегом до огневого рубежа, изготавливаются для стрельбы лежа и без дополнительной команды открывают огонь по целям. Зарядку оружия разрешается выполнять только на линии огня в положении лежа, при направлении ствола винтовки в сторону цели. После

поражения своей мишени стрелок может вести огонь по мишени своего напарника. Участник команды считается выбывшим и прекращает стрельбу по команде «Стой» судьи-контролера, в случае, если мишень соответствующего номера противоборствующей команды поражена.

За каждым участником смены закреплен судья-счетчик. В его компетенцию входит подсчет количества произведенных выстрелов, принятие решения об «уничтожении цели» и остановки стрельбы участника. Стрельба после команды «Стой» судьи-контролера запрещается.

Возможно использование средств психологического воздействия для создания помех снайперским парам, выполняющим упражнение.

**Оценка:** Победителем забега считается команда, первая поразившая свои мишени. В случае, если ни одна из команд не поразила свои мишени за 1 минуту, объявляется обоюдное поражение. За каждую победу команда получает 1 балл, за поражение – 0 баллов Места определяются по наибольшей сумме баллов, набранных в забегах.