

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования Центр детского (юношеского)
технического творчества г. Пензы

Конспект квест-игры
«Мы – патриоты»

для учащихся объединения социально-гуманитарной
направленности «Патриот» 11-12 лет

Автор-составитель
педагог дополнительного образования
О.А. Каткова

Пенза

Патриотическая квест-игра «Мы – патриоты»

Цель: создание условий для военно-патриотического воспитания обучающихся через игру.

Задачи:

- формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости;
- воспитание глубокого уважения к истории Отечества и чувства патриотизма.

Ход занятия

I. Организационный момент.

1. Приветствие.

- Добрый день, дорогие ребята, очень рада приветствовать вас на своем занятии.

2. Эмоциональный настрой.

Все мы с вами разные, со своими особенностями, индивидуальными способностями, возможностями, интересами, каждый из нас – это отдельный мир знаний, эмоций, чувств, переживаний, стремлений, мотивов.

Посмотрите, пожалуйста на доску и выберите цвет, который соответствует вашему настроению.

На ваших столах лежат карточки с данными цветами. Поднимите ту, которая вам близка по эмоциональному состоянию на данный момент.

Те, кто выбрал зеленый цвет стремятся к успеху; к одобрению и похвале.

Те, кто выбрал красный, - активны, энергичны, напористы.

Желтый – имеют богатую фантазию, но не готовы активно действовать.

Синий – спокойные и уравновешенные люди.

II. Основная часть.

Сегодня на занятии я предлагаю вам поучаствовать в квест-игре на тему «Мы – патриоты»

Девиз игры: «Горжусь, что я — россиянин ...». Эти слова принадлежат великому полководцу - Суворову Александру Васильевичу.

Квест-игра у нас будет проходить по станциям, на которых вас ждут разные испытания. Для начала, я предлагаю разбиться на две команды, затем придумать название команд и получить боевые листы.

Станция	Баллы за прохождение станции
1. Картография	
2. Угадай-ка	
3. Эрудит	
4. Угадай личность	
5. Переговорный пункт	
6. Дешифровщик	

Ребятам даются две разрезанные карты (в нашем случае карта России и Пензенской области), которые нужно как можно быстрее собрать.



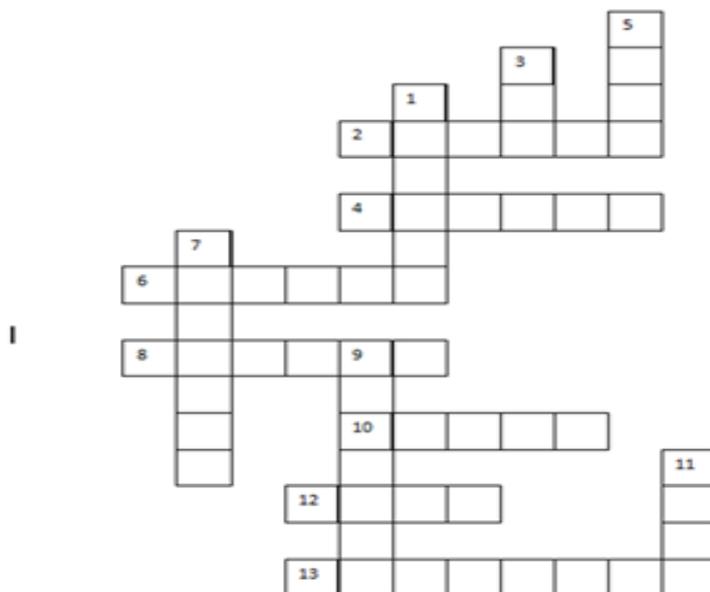
2. Станция - Угадай-ка

Учащимся предлагается отгадать загадку, если ответ верный команда получает один балл.

- Какое подразделение солдат обозначается тем же словом, что и источник питания постоянного электрического тока? (*Батарея*)
- Стремительное нападение войск на противника (*Атака*)
- Что общего между деревом и винтовкой (*Ствол*)
- Киллер на войне (*Снайпер*)
- Солдатское пальто (*Шинель*)
- Эта команда не подлежит обсуждению (*Приказ*)
- Полосатая рубашка (*Тельняшка*)
- Имя мужчины и название пулемета в гражданскую войну (*Максим*)

3. Станция - Эрудит

Ребятам предлагается разгадать кроссворд.



По вертикали: 1. То, что защищают все солдаты. 3. Что кричат, когда идут в атаку? 5. Лежит в земле, если наступить- взорвется. 7. То, на чем служат моряки. 9. Что бросают и кричат: «Ложись!»? 11. Русские в ... не сдаются.

По горизонтали: 2. Какое животное иногда тоже служит? 4. Зимняя верхняя одежда солдата. 6. Специальный карман для пистолета. 8. Что у солдата на ногах. 10. Куда идут ребята, когда вырастут. 12. Гусеницы две ползут, башню с пушкой везут. 13. Молчит как ...?

4. Станция - Угадай личность по фото или событиям.

- Г.К.Жуков
- Ю.А.Гагарин
- И.В.Сталин
- В.В.Путин
- В.И.Ленин
- И.Роднина
- В.Высоцкий
- Л.Орлова и др.

5. Станция - Переговорный пункт

На данной станции лежат два конверта: в одном- начало поговорок, во втором- их окончание. Команде нужно как можно быстрее собрать поговорки. За каждую правильно собранную поговорку начисляется балл.

Где смелость, там победа.

Один в поле не воин.

Худой мир лучше любой брани.

Война войной, а обед по расписанию.

Русский солдат не знает преград.

Война не лечит, а калечит.

Пуля — дура, штык — молодец.

С родной земли — умри, но не сходи.

Где смелость,	там победа.
Один в поле	не воин.
Худой мир	лучше любой брани.
Война войной,	а обед по расписанию.
Русский солдат	не знает преград.
Война не лечит,	а калечит.
Пуля — дура,	штык — молодец.
С родной земли – умри,	но не сходи.

На листах написаны цифры, в которых зашифрованы, знамениты выражения. Ребятам нужно сопоставить все цифры буквам алфавита и разгадать предложенные выражения.

- Счастье всегда на стороне отважного.
- Сначала ознакомься, изучи, а затем действуй.

19 25 1 19 20 30 6 3 19 6 4 5 1 15 1 19 20 16 18 16 15 6 16 20 3 1 8 15 16 4 16
19 15 1 25 1 13 1 16 9 15 1 12 16 14 30 19 33, 10 9 21 25 10, 1 9 1 20 6 14 5 6 11 19 20 3 21 11

Алфавит

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я

7. Станция - Настоящий полковник

Ребята должны назвать все военные профессии, зашифрованные на листе

л	е	т	н	и	с
к	и	ч	а	ч	в
п	о	г	р	н	я
м	о	р	я	и	з
т	к	и	к	к	и
а	н	с	т	т	с

III. Заключительное слово.

Вот и подошла к концу наша квест - игра «Мы – патриоты». Со всеми заданиями игроки справились отлично и показали себя, не только ловкими, сильными, смелыми, быстрыми, дружными, умеющими быть единой командой. За проявленные ловкость, смелость, взаимовыручку, дружбу команды награждаются призами.

IV. Рефлексия

Ребята, что вы интересного узнали на занятии?

Были ли задания, которые принесли вам пользу и заставили задуматься?

Какие чувства остались после нашего занятия?